



TUTELA DELLA SALUTE DEGLI INDIVIDUI

Le persone più fragili vanno protette, ai minorenni deve essere impedito davvero di giocare, la pubblicità deve essere fortemente regolata (art. 4,5,6)

I giocatori patologici devono essere curati davvero, su tutto il territorio nazionale. I loro familiari devono avere assistenza psicologica (art. 7).

Si istituisce un fondo (mediante l'1% del fatturato complessivo del gioco d'azzardo) per la cura, la prevenzione e la riabilitazione, e si incrementa il fondo antiusura per il pagamento dei debiti da GAP (art. 8).

Si avviano attività di ricerca e monitoraggio delle forme di GAP in Italia (art. 9) con l'1% delle somme non riscosse e delle multe. Viene finanziato l'Osservatorio sulle dipendenze da gioco d'azzardo.

Si riorganizza l'Osservatorio nazionale sulle dipendenze da gioco d'azzardo e si ridefiniscono le competenze dell'Agenzia delle dogane e dei monopoli (art. 12, 13)

POTERI AI COMUNI

I sindaci, sentiti i questori, sono le autorità che autorizzano l'apertura di sale da gioco e l'installazione di apparecchi per il gioco (art. 11). Le autorizzazioni rispettano le norme di pianificazione territoriale, tutelano la sicurezza urbana, rispettano distanze minime obbligatorie da luoghi sensibili (scuole, impianti sportivi, luoghi di culto, centri giovanili, strutture residenziali, ecc).

Ai Comuni vanno trasferiti sulla L 328/2000 finanziamenti specifici per attività formative e culturali (art. 9) mediante lo 0,50% delle somme giocate.

CONTRASTO REALE ALLE INFILTRAZIONI MAFIOSE E AD ALTRE ILLEGALITA'

Si organizza un contrasto reale al gioco illegale, alle infiltrazioni mafiose, ai flussi di danaro illegali, ai fondi di investimento, trust e società anonime e con caratteristiche di opacità (art. 14, 15, 17).

Si applica il codice delle leggi antimafia. I soggetti condannati, anche senza sentenza definitiva, o solo imputati, così come i loro familiari, non possono ottenere concessioni.

Le società fiduciarie, i trust e i fondi di investimento sono obbligati a dichiarare l'identità del soggetto mandante o del titolare effettivo.

I flussi finanziari devono essere tracciabili mediante l'uso di conti correnti bancari e postali, i clienti che compiono operazioni sensibili vanno identificati e i dati trascritti mediante sistemi informatici. Tutte le operazioni diventano tracciabili con l'istituzione dei registri delle scommesse e dei concorsi pronostici.

I LUOGHI DEL GIOCO, LE CARATTERISTICHE DEI GIOCHI (Art. 18, 19, 20)

Entro due anni dall'approvazione della legge si potrà giocare d'azzardo solo nelle sale gioco, autorizzate con legge apposita.

I giocatori possono chiedere di essere esclusi dal gioco, nelle aree per il fumo non devono esserci apparecchi per il gioco, le giocate devono avere una durata minima di 4 secondi, sono vietati apparecchi per la lettura automatica delle giocate, il costo di ogni partita non deve essere superiore a un euro, e ogni vincita non deve superare i cento euro.

IL RECUPERO DEI FINANZIAMENTI NECESSARI per le cure, la prevenzione, la ricerca

Percentuali del fatturato, dei premi non riscossi e delle multe vanno destinate alla cura, prevenzione, formazione e ricerca (art. 8, 9).

Si persegue l'armonizzazione fiscale tra il gioco d'azzardo e le altre imprese (Art. 10) e si contrasta realmente l'evasione fiscale e tributaria (art. 16).

Le sanzioni diventano più aspre (art. 21).



Tre cose da sapere sul gioco

1. Giocare d'azzardo non significa essere "ammalati di gioco" ma il gioco può generare dipendenza, lasciando spazio alla necessità continua e morbosa di giocare e rischiare.
2. Ci sono segnali che possono far capire che si sta perdendo il controllo della situazione. Gli amici o le persone care avvisano che qualcosa non va. C'è irritabilità ed ansia se non si riesce a giocare. Si perde più denaro e si dedica al gioco più tempo di quanto previsto. Si negano spazio ed impegno agli affetti, alle responsabilità, ad altre forme di divertimento, di passione, di svago. Il rendimento lavorativo o scolastico si abbassa. Oppure, ancora, il gioco diventa un rifugio e, a volte, la giustificazione per azioni che altrimenti troveremmo ingiustificabili.
3. Quanto prima si agisce chiedendo aiuto e consiglio a persone esperte quanto meglio è. Essere "ammalati di gioco" è un problema grave ma può essere affrontato e risolto. Aspettare che la situazione si aggravi significa solo affrontare più problemi, ed avere meno momenti di vita vissuta in modo sereno ed al di fuori di uno stato di dipendenza patologica che, spesso, corrisponde anche ad una perdita di affetti e di emozioni positive.

Per questo motivo il Servizio Sanitario Regionale aiuta chi è "ammalato di gioco" a valutare esattamente quale sia la situazione, e costruisce percorsi di cura e di accompagnamento che sono, di fatto, vie di uscita da una situazione di reale sofferenza.

ASL di Milano
Dipartimento Dipendenze

Il gioco d'azzardo può diventare un problema

Se si intrattiene una regolare attività di gioco, le probabilità di sviluppare un problema sono più alte di quelle di ottenere una grande vincita. Più una persona gioca, più alto è il rischio che sviluppi un problema di gioco. Se giochi occasionalmente...hai 1 probabilità su 50 e se giochi una o più volte la settimana a un gioco che non sia una lotteria... 1 probabilità su 7.

Segnali importanti per capire che il tuo gioco sta diventando un problema:

- Aumento dell'indebitamento
- Difficoltà a pagare i conti in tempo
- Mentire agli amici e ai familiari
- Sentirsi di cattivo umore, irritabile o arrabbiato
- Perdere il lavoro a causa del gioco o avere difficoltà nel concentrarsi sul lavoro
- Spendere tempo e denaro al gioco piuttosto che passare il tempo con gli amici
- Pensare che continuare a giocare risolverà i problemi finanziari
- Sentire che il gioco è diventato padrone di te

Come posso evitare che il gioco d'azzardo diventi un problema

Le buone regole

➤ Prima di metterti a giocare

- **Accantona una somma di denaro da spendere in divertimenti** - Gioca solo la somma destinata al divertimento, smetti di giocare quando hai speso quel denaro.
- **Poniti dei limiti di tempo e di denaro.**
- **Non giocare quando hai debiti urgenti e non prendere in prestito denaro per giocare** - Le pressioni finanziarie possono condurti a un irrazionale e disperato desiderio di spendere di più nella speranza di alleviare il debito.
- **Non giocare quando stai vivendo una situazione di stress emotivo** - Lo stress, e il desiderio di liberarsi da questa sensazione negativa, può indurti a spendere somme più alte di quanto hai programmato. Sii consapevole di quali sensazioni o situazioni ti mettono a rischio di gioco eccessivo.
- **Fai in modo che il gioco sia solo una parte delle tue attività ricreative e dei tuoi interessi.**

➤ Quando sei nei luoghi di gioco

- **Non rincorrere le perdite** - Accetta che il denaro speso è ormai perso.
- **Poniti dei limiti e stabilisci un budget** – Decidi quanti soldi vuoi spendere nel gioco ogni settimana. Pensa a questi soldi come a una spesa per divertirti, e non a un investimento per vincere.
- **Stabilisci dei limiti di tempo al tuo giocare e prenditi del tempo per delle pause** Dai un occhio all'orologio, prenditi una pausa di tanto in tanto e non giocare oltre il tempo che hai deciso di dedicare al gioco.
- **Non giocare da solo** – Cerca di giocare solo in compagnia. Valorizza l'importanza di socializzare con gli amici e non il gioco in se stesso.
- **Non giocare con amici che scommettono pesantemente.**
- **Non mescolare alcol e droga con il gioco** – Bere pregiudica la tua capacità di giudizio e può condurti a un gioco eccessivo.

➤ Quando giochi

- **Ricordati** che conoscere le reali probabilità di vincita, può aiutarti ad avere la giusta prospettiva rispetto alle tue chance di successo al gioco.
- **Non devi giocare pensando di vincere** e stai sempre attento a non affidarti a "pensieri magici" del tipo: "L'oroscopo dice che oggi è il mio giorno fortunato".
- **Non esiste "una macchina fortunata"**- Le macchinette non sanno se stai indossando la tua maglietta portafortuna, né di essere la tua macchina fortunata
- **"Le macchinette non ricordano"**- Le macchine non hanno ricordi. Molto spesso la gente vuole continuare a giocare, anche quando è costantemente in perdita, perché ritiene che una vincita, o un giro buono, deve prima o poi venire.

Per ogni dubbio o problema rivolgiti al Dipartimento Dipendenze della ASL di Milano: dipdipendenze@asl.milano.it - tel. 028578.2692

O presso i seguenti Servizi: *Sede*

SerT - 1 Via Boifava, 25 Milano

SerT - 1 Via Beretta, 1 Cinisello Balsamo

SerT - 2 Via Conca del Naviglio, 45 Milano

SerT - 3 Corso Italia, 52 Milano

SMI - CAD - Via Apollodoro, 3/5 Milano (fino a circa tutto gennaio 2013)

- Via Wildt, 27 Milano (nuova sede da Febbraio 2013)

SMI - Relazione Impresa Sociale - Via Ventura, 4 Milano

Telefono

02 85782861

02 85783334-45

02 85782710

02 85782631

02 715960-1

02 715960-1

02 26417050



Cos'è il gioco d'azzardo?

Su gentile concessione di J. Derevenski, McGill University - Canada



Stai giocando d'azzardo ogni volta che prendi parte ad un'attività in cui rischi soldi o oggetti di valore per vincere più denaro di quanto hai scommesso.

Tra i giochi d'azzardo sono inclusi:

- Lotterie (Biglietti della lotteria, Lotto ®, Superenalotto ®)
- Lotterie istantanee (Gratta & vinci ®)
- Bingo
- Giochi di carte (Poker, blackjack, ecc.)
- Scommesse sportive e schedine
- Scommesse sugli esiti di partite di biliardo o altri giochi di abilità
- Giochi da Casinò
- Slot machine e videolotterie
- Giochi d'azzardo online
- Dadi

Quando cominciano a giocare i ragazzi?

Nella maggioranza dei paesi occidentali, il gioco è percepito come un'attività socialmente accettata, innocua e a basso rischio, praticata da persone di ogni età. Non è infrequente vedere genitori mentre comprano biglietti della lotteria (specialmente gratta e vinci) ai loro bambini o che li portino al Bingo, anche se queste attività sono rivolte ad un pubblico adulto. Dalla ricerca scientifica sappiamo che i giocatori d'azzardo problematici hanno iniziato a giocare molto precocemente, spesso in età comprese tra i 10 e i 19 anni, e spesso introdotti al gioco proprio dai loro familiari.

La maggioranza delle persone giocano e non sperimentano alcun problema. Giocano per divertirsi, in modo occasionale, consapevoli che molto probabilmente perderanno i soldi scommessi, e puntando solo denaro che possono permettersi di perdere. Queste persone finite di giocare d'azzardo, tornano alle loro consuete attività e responsabilità di tutti i giorni.

Per alcune persone tuttavia il gioco d'azzardo può causare seri problemi.

Perché i ragazzi giocano d'azzardo?

Al contrario di quanto l'opinione pubblica crede, la ricerca scientifica e la clinica evidenziano che il denaro non è l'unica ragione per cui gli adolescenti giocano d'azzardo in modo eccessivo. Il denaro è usato come mezzo che consente di continuare a giocare.

I ragazzi giocano per divertirsi, perché è eccitante e perché si può vincere denaro.

Quelli che sperimentano problemi di gioco riferiscono di giocare d'azzardo per sfuggire e

dimenticare i loro problemi: in quei momenti, niente al mondo più gli importa ed è come "evadere" dalla realtà.

Altre ragioni che gli adolescenti riferiscono per giocare sono la pressione del gruppo dei pari, il giocare per alleviare la noia e per alleviare un umore depressivo.

Giochi di fortuna e giochi di abilità

I giochi di fortuna sono quelli il cui risultato dipende totalmente o parzialmente dal caso e dalla fortuna. Esercitarsi in questi giochi non può in alcun modo aumentare le probabilità di vincere, così come le conoscenze o le abilità di un giocatore influiscono poco o nulla sul risultato, che non può essere in alcun modo previsto o controllato. La caratteristica tipica di questi giochi è infatti che tutti gli eventi sono separati ed indipendenti tra loro (ad esempio, in ogni estrazione del Lotto un numero avrà sempre una probabilità su 90 di essere estratto, anche se è molte settimane che non esce: le palline nell'urna sono sempre 90 alla prima come alla millesima estrazione!).

Altri esempi di questi giochi basati sul caso sono il Bingo, la roulette, le lotterie e le slot machine.

I giochi di abilità sono quelli in cui è richiesto un certo livello di conoscenze o bravura. In questi giochi il giocatore può almeno in parte influire sul risultato del gioco. La pratica inoltre può migliorare la performance di un giocatore che può diventare più capace. Gli sport sono considerati giochi di abilità (calcio, golf, tennis, biliardo, ecc.) come pure altri giochi come ad esempio gli scacchi, alcuni giochi da tavolo e taluni giochi di carte. Anche i videogiochi rientrano in questa categoria.

Giochi d'azzardo legali, giochi privati (informali) e giochi illegali

I ragazzi giocano sia a giochi legali, che a giochi non regolati (informali o illegali).

Lo Stato offre oggi moltissime occasioni di gioco legale, alcune delle quali vietate ai minorenni (ad esempio, le slot machine), altre invece consentite (ad esempio, i gratta e vinci). Sarebbe auspicabile una regolamentazione più attenta della materia, che però a tutt'oggi manca o è piuttosto confusa.

Per quel che riguarda i giochi non regolati non esistono dati certi sulla partecipazione di giovani e adolescenti a giochi illegali, mentre è certa l'organizzazione di attività d'azzardo "private", e cioè organizzate in proprio tra ragazzi (perlopiù giochi di carte a soldi, dadi, giochi in internet, e scommesse su eventi sportivi).

Quali sono i giochi preferiti dai ragazzi?

I giochi preferiti tra gli studenti delle scuole superiori sono giochi di carte, gratta e vinci, scommesse sportive, giochi di abilità (es. videogiochi), e bingo. Le ragazze tendono a giocare meno dei maschi, e in proporzione sono anche di più i ragazzi che manifestano problemi di gioco. Inoltre, maschi e femmine non partecipano allo stesso tipo di giochi d'azzardo: i ragazzi preferiscono le carte, le scommesse sportive e i videogiochi, mentre le ragazze amano maggiormente i gratta e vinci, le carte e il bingo.

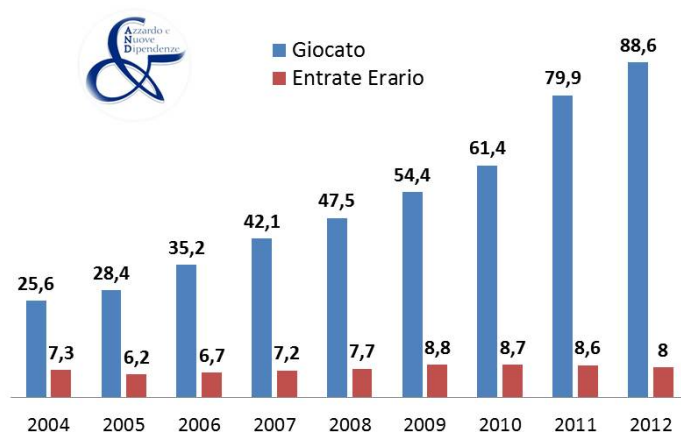
Materiale multimediale Azzardo

Purché non tocchi me

<http://www.andinrete.it/portale/index.php?page=20&sid=64efe734bf9b5a00f8b7ac811b39a868>

Quando i conti continuano a NON tornare...

L'economia del gioco d'azzardo in Italia
(in miliardi di euro)



Tempo fa ci chiedevamo perché i soldi spesi fossero sempre di più mentre quelli destinati all'erario in proporzione sempre meno. Domanda che ha evidentemente infastidito i signori dell'azzardo. Dal 2012 i dati non verranno più forniti da AAMS.

Orrenda censura illiberale. A danno dei cittadini.

Riflessioni del dr Tazio Carlevaro (sempre più attuali, alla luce di questa ultima contestabile scelta): Quello che lascia perplesso un lettore è che questo viene presentato come un grande successo economico, quando, in realtà, si tratta di un salasso effettuato a ceti particolarmente poveri o impoveriti, cui viene tolto un paracadute. E questo, in un periodo di crisi, quando questi ceti mirano a giocare di più, per compensare la perdita di forza d'acquisto. Senza studi che permettano di capire che cosa stia davvero succedendo a questi ceti, sui piani economico e sociale. Siamo tra l'automatismo delle formiche che mungono gli afidi, e un antico atteggiamento, cinico e sprezzante, verso i ceti più deboli.